



CATÁLOGO PRIMARIA

Inteligencia
Artificial

Coding

RA
Realidad
Aumentada

Gamificación



Nuestras soluciones han sido diseñadas para ser implementadas en contextos reales con los mejores resultados, es por ello que facilitan el uso de las prácticas de aprendizaje más innovadoras.

green
HAT



• 55 1375 4867
• 55 7970 2015



ventas@greenhat.mx

Entorno Digital

Habilidades
Metacognitivas

Evaluación
Formativa

Códigos
QR

Descargas

Marca-
dores RA

+ Apps
Aplicaciones
Móviles

Gamificación

Campos
Formativos



Atmósfera Digital3

Innovación y avance

El **sistema AD3** es una propuesta **educativa integral**, diseñada con herramientas clave para **fortalecer conocimientos y desarrollar habilidades digitales**. A través de desafíos y proyectos inspirados en el entorno del estudiante, integra los principios **STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)** para fomentar la creatividad, la innovación y el pensamiento crítico. Este enfoque permite al estudiante **generar conocimiento de manera activa y transformadora**, dejando atrás el rol pasivo de consumidor de soluciones.



El sistema ofrece recursos diversos, diseñados para atender las necesidades del aprendizaje, integrándose en una experiencia educativa dinámica y personalizada.

Libro impreso
Temas de Computación e Informática



Libro Digital
Temas de Actualidad Tecnológica



Entorno Digital de Aprendizaje
Premium o Dynamic



Ambiente Digital de Aprendizaje
Plataforma en línea, creación de contenido y administración de aprendizaje



Dibujo 3D



Robótica Educativa



Robótica Educativa



Realidad Aumentada



Inteligencia Artificial



Habilidades Digitales

1° 2° 3° 4° 5° 6°

Robótica Educativa	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Inteligencia Artificial	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Dibujo 3D	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Realidad Aumentada	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Diseño					1°	2°
Hardware y software	1°	2°				
Sistema operativo	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Software de dibujo	1°	2°	3°			
Procesador de textos	1°	2°	3°	4°	5°	
Hoja de cálculo	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Presentaciones multimedia			1°	2°	3°	
Base de datos			1°	2°	3°	4°
Edición de video Fotos					1°	
Editor de publicidad					1°	2°
Redes						1°
Animación y diseño web						1°
Internet	1°	2°	3°	4°	5°	6°





Ambiente Digital de Aprendizaje

Transformar cada aula en un universo digital donde el aprendizaje se convierte en una aventura única. **ADA** es mucho más que una **herramienta en línea**: es el puente para **gestionar, organizar y facilitar procesos educativos**, creando un espacio interactivo donde docentes y estudiantes co-crean experiencias innovadoras.



ACRS



Apps Conectivas para Reforzar Saberes



Edutainment para motivación



Entorno digital de aprendizaje

Concebido para brindar a cada institución **la posibilidad de seleccionar entre sus dos versiones**, diseñadas especialmente para adaptarse a las necesidades específicas de su modelo educativo, con total **compatibilidad para sistemas Windows**.

Entorno Premium:

Además de **desarrollar habilidades digitales**, fortalece los conocimientos de alumno buscando el **perfeccionamiento de los saberes** en las distintas disciplinas de **los campos formativos**:

- Lenguajes
- Saberes y Pensamiento Científico
- Ética Naturaleza y Sociedades
- De lo Humano y lo Comunitario

Edutainment
Contenidos
curriculares



Edutainment
Desarrollo de habilidades



Videos explicativos



Contenidos
digitales
curriculares



Mapas, biografías,
diagramas, etc.



Reporte de avance



Generador de
evaluaciones ilimitadas

Entorno Dynamic:

Desarrolla y fortalece las habilidades digitales, fomentando el uso de la tecnología como un aliado en el **desempeño académico**, al propiciar que los alumnos refuercen temas destacados en las **principales disciplinas de los campos formativos**.



Generador de
evaluaciones ilimitadas

Contenidos
curriculares



Reporte de avance



Edutainment
Desarrollo de habilidades



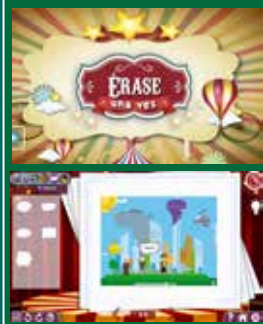
Videos explicativos

Aplicaciones para dispositivos móviles

Programación



Crear historias
ilustradas



Ortografía





Login es un aliado para adquirir y perfeccionar **habilidades digitales de forma dinámica**. A través de este sistema, también se abordan los aspectos sociales, éticos y ambientales que conlleva ser un auténtico ciudadano digital.



Descarga de Aplicaciones Digitales

Manejo eficiente del teclado

Reforzador y evaluador de conocimientos

Videotutorial

Lecciones complementarias en formato electrónico



Habilidades Digitales

	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Hardware y software	🐾	🐾				
Sistema operativo	🐾	🐾				
Software de dibujo	🐾	🐾	🐾			
Procesador de textos	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾	
Hoja de cálculo	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾
Presentaciones electrónicas			🐾	🐾	🐾	
Base de datos			🐾	🐾	🐾	🐾
Editor de publicidad					🐾	🐾
Edición de video				🐾		
Diagramación vectorial						🐾
Redes						🐾
Diseño web						🐾
Internet	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾
Programación	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾	🐾

En cada una de nuestras soluciones, los profesores contarán con:

Capacitación para uso del sistema
Dosificaciones sugeridas
Orientaciones didácticas
Guía de instalación del sistema
Guía de uso del Entorno Digital de Aprendizaje

Atención especializada a profesores, padres de familia y alumnos.

LOGIN⁺

Una enseñanza sólida en informática y programación empodera a los estudiantes y posiciona a los colegios como líderes en innovación, al darles el control de la tecnología para adaptarla y llevarla más allá de sus límites. Incluso en un mundo donde la inteligencia artificial puede generar códigos al instante, aprender programación permite a los niños ser los verdaderos arquitectos de la tecnología



Cursos desarrollados en la plataforma **ADA**, para **gestionar, organizar y facilitar procesos educativos**, creando un espacio interactivo para experiencias innovadoras de aprendizaje

Cada lección incluye:
Objetivos
Explicación
Ejercicios
Proyectos
Cuestionarios



Fases de Competencia

Fundamentos I
Fundamentos II
Desarrollo I
Desarrollo II
Perfeccionamiento I
Perfeccionamiento II
Especialización I
Especialización II
Especialización III

Lenguaje

ScratchJr
CodeStudio (Code.org)
Scratch 1
Scratch 2
App Inventor 1
App Inventor 2
Python 1
Python 2
HTML, CSS y Javascript

