



CATÁLOGO SECUNDARIA



Coding



Realidad Aumentada



Gamificación



Nuestras soluciones han sido diseñadas para ser implementadas en contextos reales con los mejores resultados, es por ello que facilitan el uso de las prácticas de aprendizaje más innovadoras.

green
HAT



• 55 1375 4867
• 55 7970 2015



ventas@greenhat.mx

AD Atmósfera Digital3

Innovación y avance

Inspiramos a los jóvenes para sobresalir en un **entorno digital dinámico y transformador**. Mediante un **enfoque práctico y actualizado**, que integra los principios de **STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)**, impulsamos su capacidad para desempeñarse de manera segura en el mundo virtual, analizar información con pensamiento crítico y manejar la tecnología de forma ética y responsable. Estas habilidades esenciales los preparan para ser **participantes activos, creativos e innovadores en el ecosistema tecnológico global**.



Libro impreso
Temas de Computación e Informática



Libro Digital
Temas de Actualidad Tecnológica



Entorno Digital de Aprendizaje
Premium o Dynamic



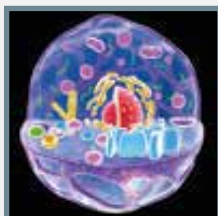
Ambiente Digital de Aprendizaje
Plataforma en línea, creación de contenido y administración de aprendizaje



Este sistema se compone de **recursos amplios y variados**, concebidos para que alumnos y docentes enfrenten las necesidades específicas del proceso de aprendizaje. Todos completamente **integrados para instrumentar una experiencia educativa dinámica, personalizada y transformadora**.

Habilidades Digitales	1°	2°	3°
Robótica Educativa	🐾	🐾	🐾
Inteligencia Artificial	🐾	🐾	🐾
Dibujo 3D	🐾	🐾	🐾
Realidad Aumentada	🐾	🐾	🐾
Diseño	🐾	🐾	🐾
Hardware y software	🐾	🐾	
Sistema operativo	🐾	🐾	
Manejo básico de Office	🐾	🐾	🐾
Procesador de textos	🐾		
Hoja de calculo	🐾	🐾	🐾
Presentaciones electrónicas	🐾		
Base de datos	🐾	🐾	🐾
Edición de imágenes	🐾		
Internet	🐾	🐾	🐾
Diagramación vectorial	🐾		
Programación web	🐾	🐾	
Diseño web	🐾		
Redes			🐾
Edición de video			🐾
Animación		🐾	🐾
Programación Coding	🐾	🐾	🐾

Dibujo 3D



Robótica Educativa



Robótica Educativa



Realidad Aumentada



Inteligencia Artificial



Ecosistema Educativo Conectado



Ambiente Digital de Aprendizaje

Transformar cada aula en un universo digital donde el aprendizaje se convierte en una aventura única. **ADA** es mucho más que una **herramienta en línea**: es el puente para **gestionar, organizar y facilitar procesos educativos**, creando un espacio interactivo donde docentes y estudiantes co-crean experiencias innovadoras.

Para Alumnos

Registro



Avance



Lecciones



Actividades entregable

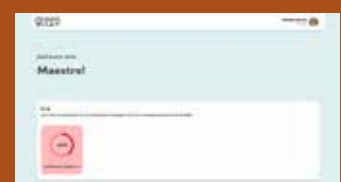


Actividades entregable



Para el Profesor

Registro y monitoreo del avance de los alumnos



Modificación y agregar lecciones



Modificar actividades



Crear nuevas actividades y exámenes



Centro de calificaciones de los alumnos



Entorno digital de aprendizaje

Concebido para brindar a cada institución la posibilidad de seleccionar de entre sus **dos versiones**, la que más se adecúe a las necesidades específicas de su modelo educativo.

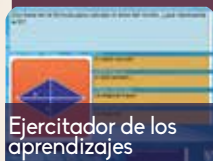
Entorno Premium:

Además de **desarrollar habilidades digitales**, fortalece los conocimientos de alumno buscando el **perfeccionamiento de los saberes** en las distintas disciplinas de **los campos formativos**:

- Lenguajes
- Saberes y Pensamiento Científico



Evaluaciones formativas



Ejercitador de los aprendizajes



Mapas y Biografías



Clasificación nivel cognitivo



Monitoreo de desempeño



Videotutoriales



Reporte de avance

Entorno Dynamic:

Desarrolla y fortalece las habilidades digitales, fomentando el uso de la tecnología como un aliado en el **desempeño académico**, al propiciar que los alumnos refuercen temas destacados en las **disciplinas de álgebra y español**.



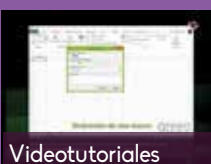
Generador de evaluaciones ilimitadas



Monitoreo de desempeño



Clasificación nivel cognitivo



Videotutoriales



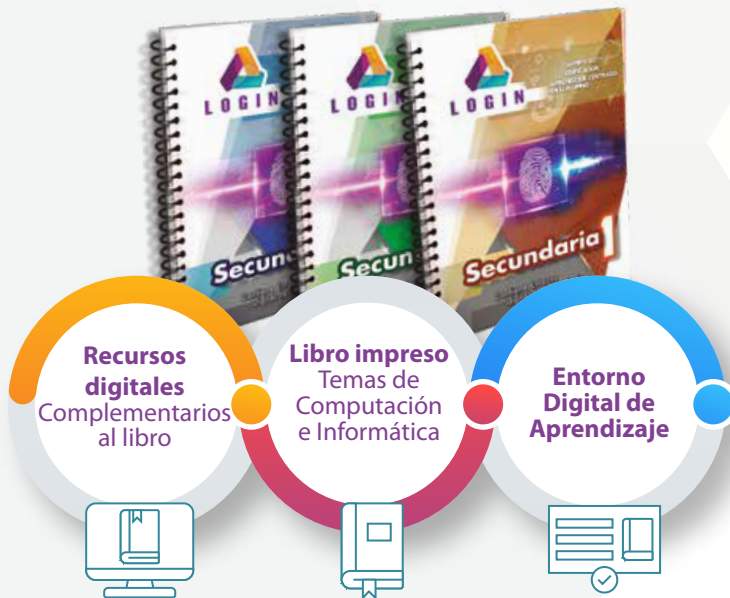
Ejercitador de los conocimientos

Redacción Creativa





Formamos a los estudiantes para enfrentar los retos de un mundo digital en constante evolución. A través de un enfoque práctico y educativo, fomentamos el **desarrollo de habilidades esenciales en entornos digitales**, el análisis crítico de la información y el manejo responsable de la tecnología. Contribuyendo a que sean ciudadanos digitales responsables y activos, listos para contribuir al entorno tecnológico que los rodea.



Habilidades Digitales		1°	2°	3°
	Hardware y software			
	Sistema operativo			
	Manejo básico de Office			
	Procesador de textos			
	Hoja de cálculo			
	Presentaciones electrónicas			
	Base de datos			
	Edición de imágenes			
	Internet			
	Diagramación vectorial			
	Programación web			
	Diseño web			
	Redes			
	Edición de video			
	Animación			
	Programación			

En cada una de nuestras soluciones, los profesores contarán con:

- Capacitación para uso del sistema
- Dosificaciones sugeridas
- Orientaciones didácticas
- Guía de instalación del sistema
- Guía de uso del Entorno Digital de Aprendizaje

Atención especializada a profesores, padres de familia y alumnos.

Descarga de Aplicaciones Digitales



Características mínimas requeridas para la operación del Entorno Digital Green Hat en nuestra página web.



Una enseñanza sólida en informática y programación empodera a los estudiantes y posiciona a los colegios como líderes en innovación, al darles el control de la tecnología para adaptarla y llevarla más allá de sus límites. Incluso en un mundo donde la inteligencia artificial puede generar códigos al instante, aprender programación permite a los niños ser los verdaderos arquitectos de la tecnología



Cursos desarrollados en la plataforma **ADA**, para **gestionar, organizar y facilitar procesos educativos**, creando un espacio interactivo para experiencias innovadoras de aprendizaje

Cada lección incluye:

Objetivos

Explicación

Ejercicios

Proyectos

Cuestionarios

Fases de Competencia

Desarrollo I

Desarrollo II

Perfeccionamiento I

Perfeccionamiento II

Especialización I

Especialización II

Especialización III

Lenguaje

Scratch 1

Scratch 2

App Inventor 1

App Inventor 2

Python 1

Python 2

HTML, CSS y Javascript

